

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Минцаев Магомед Шавалович  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 08.04.2024 05:30:48  
Уникальный программный ключ:  
236bcc35c296f119d6aafdc22836b21db52abc07971a86863a3825f9a4304cc

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ГРОЗНЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ НЕФТЯНОЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ АКАДЕМИКА М.Д. МИЛЛИОНЩИКОВА»**

Факультет среднего профессионального образования

УТВЕРЖДЕН

На заседании ПЦК

«30» 06 2020г., протокол № 12

Председатель ПЦК

И.М. Дубаев И.М. Дубаев

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

ЕН.02 Информатика

**Специальность**

23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей

**Квалификация**

Специалист

Составитель Ф.А.Каимова Ф.А.Каимова

**ПАСПОРТ**  
**ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ**  
ЕН 02 Информатика

№ п/п	Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции	Наименование оценочного средства	
1.	Информационная деятельность человека	ОК 02	Экзамен	1-я текущая аттестация
2.	Технологии создания и преобразования информационных объектов			
3.	Информация и информационные процессы.			
4.	Создание и редактирование графических объектов			2-я текущая аттестация
5.	Сетевые технологии			

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

№ п/п	Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде
1.	<i>1-я и 2-я текущая аттестация</i>	Средство контроля усвоения учебного материала в виде тестирования обучающихся.	Комплект тестов по вариантам к аттестациям
2.	<i>Экзамен</i>	Итоговая форма оценки знаний	Комплект тестов по вариантам к экзамену

**Вопросы текущего контроля по дисциплине  
«Информатика» на 3 семестр.**

*Вопросы к 1-ой текущей аттестации*

1. Роль информационной деятельности в современном обществе, его экономической, социальной, культурной, образовательной сферах.
2. Значение информатики при освоении специальностей СПО.
3. Электронное правительство.
4. Электронные образовательные ресурсы.
5. Основы социальной информатики.
6. Информационное право.
7. Информационная безопасность.
8. Ввод и редактирование текста.
9. Форматирование текста.
10. Организация маркированного и нумерованного списка.
11. Нумерация страниц.
12. Технологии создания и преобразования текстовых документов.
13. Средства реализации Microsoft Office Word или Open Office Writer или онлайн текстовые редакторы (Google документы, Яндекс документы, Microsoft Word Online и т.д.).
14. Технологии создания презентаций.
15. Средства реализации Microsoft Office PowerPoint или Open Office Презентация или онлайн редакторы Презентаций (Google Презентация, Яндекс Презентации и т.д.).
16. Электронные таблицы – средство обработки числовой информации ( Excel, OpenCalc, Таблицы Яндекс документы, Таблицы Google Документы и пр.
17. Арифметические действия с числами в различных системах счисления.
18. Двоичное представление текстовой, графической и звуковой информации

*Образец билета к 1-ой текущей аттестации*

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования**

**Грозненский государственный нефтяной технический университет  
им. акад. М.Д. Миллионщикова**

**Факультет среднего профессионального образования**

**Тест**

**по дисциплине ЕН.02 «Информатика»**

**I-аттестация**

**Вариант № \_\_\_\_**

ФИО \_\_\_\_\_ групп \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

№ вопроса	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответ										

## Вариант №1

1. **Предмет информатики — это:**
  - а. язык программирования;
  - б. устройство робота;
  - в. способы накопления, хранения, обработки, передачи информации;
  - г. информированность общества.
  
2. **Внешняя память необходима для:**
  - а. для хранения часто изменяющейся информации в процессе решения задачи;
  - б. для долговременного хранения информации после выключения компьютера;
  - в. для обработки текущей информации;
  - г. для постоянного хранения информации о работе компьютера.
  
3. **Что из перечисленного не относится к программным средствам?**
  - а. системное программирование;
  - б. драйвер;
  - в. процессор;
  - г. текстовые и графические редакторы.
  
4. **Необходимым компонентом операционной системы является:**
  - а. оперативная память;
  - б. командный процессор;
  - в. центральный процессор;
  - г. файл конфигурации системы.
  
5. **Алгоритм — это:**
  - а. некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели;
  - б. отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя;
  - в. понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи или цели;
  - г. инструкция по технике безопасности.
  
6. **Поля с типом даты можно упорядочить:**
  - а. по алфавиту;
  - б. в хронологическом порядке;
  - в. по возрастанию одной из составляющих;
  - г. любым из вышеприведенных способов.
  
7. **Электронная таблица — это:**
  - а. устройство ввода графической информации;
  - б. компьютерный эквивалент обычной таблицы;
  - в. устройство ввода числовой информации;
  - г. устройство для обработки числовой информации.
  
8. **Основным элементом электронных таблиц является:**
  - а. ячейка;
  - б. столбец;
  - в. строка;
  - г. вся таблица.
  
9. **Блок ячеек электронной таблицы задается:**
  - а. номерами строк первой и последней ячейки;
  - б. именами столбцов первой и последней ячеек;

- в. указанием ссылок на первую и последнюю ячейки;
- г. областью пересечения строк и столбцов.

**10. Размер страницы – это:**

- а. высота и ширина страницы документа;
- б. объем страницы;
- в. высота страницы;
- г. длина страницы.

**Вариант №2**

**1. Носитель информации - это:**

- а. субъект, пользующийся информацией, полученной от ее собственника, владельца или посредника, в соответствии с установленными правами и правилами доступа к информации либо с их нарушением;
- б. физическое лицо, или материальный объект, в том числе физическое поле, в которых информация находит свое отображение в виде символов, образов, сигналов, технических решений и процессов;
- в. субъект, осуществляющий пользование информацией и реализующий полномочия распоряжения в пределах прав, установленных законом и/или собственником информации;
- г. субъект, в полном объеме реализующий полномочия владения, пользования, распоряжения информацией в соответствии с законодательными актами участник правоотношений в информационных процессах.

**2. Степень доступности информации, при которой антропогенный источник угроз имеет полный доступ к техническим и программным средствам обработки защищаемой информации**

- а. низкая степень доступности;
- б. отсутствие доступности;
- в. высокая степень доступности;
- г. первая средняя степень доступности.

**3. Защита информации - это:**

- а. получение субъектом возможности ознакомления с информацией, в том числе при помощи технических средств;
- б. процесс сбора, накопления, обработки, хранения, распределения и поиска информации;
- в. деятельность по предотвращению утечки защищаемой информации, несанкционированных и непреднамеренных воздействий на защищаемую информацию;
- г. совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к информации и ее носителям.

**4. Пользователь (потребитель) информации - это:**

- а. субъект, пользующийся информацией, полученной от ее собственника или посредника, в соответствии с установленными правами и правилами доступа к информации либо с их нарушением;
- б. субъект, осуществляющий пользование информацией и реализующий полномочия распоряжения в пределах прав, установленных законом и/или собственником информации;
- в. субъект, в полном объеме реализующий полномочия владения, пользования, распоряжения информацией в соответствии с законодательными актами
- г. нет правильного ответа.

- 5. Естественные угрозы безопасности информации вызваны:**
- ошибками при действиях персонала;
  - ошибками при проектировании АСОИ, ее элементов или разработке программного обеспечения;
  - воздействиями объективных физических процессов или стихийных природных явлений, не зависящих от человека;
  - корыстными устремлениями злоумышленников.
- 6. Что такое система счисления?**
- цифры 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9;
  - правила арифметических действий;
  - компьютерная программа для арифметических вычислений;
  - это знаковая система, в которой числа записываются по определенным правилам, с помощью знаков некоторого алфавита, называемых цифрами.
- 7. Какие системы счисления не используются специалистами для общения с ЭВМ?**
- десятичная;
  - троичная;
  - двоичная;
  - шестнадцатеричная.
- 8. Что называется основанием системы счисления?**
- количество цифр, используемых для записи чисел;
  - отношение значений единиц соседних разрядов;
  - арифметическая основа ЭВМ;
  - сумма всех цифр системы счисления.
- 9. Все системы счисления делятся на две группы:**
- римские и арабские;
  - двоичные и десятичные;
  - позиционные и непозиционные;
  - целые и дробные.
- 10. Почему в ЭВМ используется двоичная система счисления?**
- потому что составляющие технические устройства могут надежно сохранять и распознавать только два различных состояния;
  - потому что за единицу измерения информации принят 1 байт;
  - потому что ЭВМ умеет считать только до двух;
  - потому что человеку проще общаться с компьютером на уровне двоичной системы счисления.

**Ключи к тесту**

<b>№ п/п</b>	<b>Вариант № 1</b>	<b>Вариант № 2</b>
<b>1</b>	<b>в</b>	<b>б</b>
<b>2</b>	<b>б</b>	<b>в</b>
<b>3</b>	<b>в</b>	<b>в</b>
<b>4</b>	<b>б</b>	<b>а</b>
<b>5</b>	<b>в</b>	<b>в</b>
<b>6</b>	<b>б</b>	<b>г</b>
<b>7</b>	<b>б</b>	<b>б</b>
<b>8</b>	<b>а</b>	<b>б</b>
<b>9</b>	<b>в</b>	<b>в</b>
<b>10</b>	<b>а</b>	<b>а</b>

*Вопросы ко 2-ой текущей аттестации*

1. Компьютерная графика. Основные понятия.
2. Растровая графика
3. Векторная графика
4. Форматы графических данных
5. Трёхмерная графика
6. Фрактальная графика
7. Paint.NET
8. PhotoShop
9. Visio
10. Компьютерные сети.
11. Топология.
12. Оборудование. Сайтостроение.
13. Основные требования к сайтам.
14. Размещение сайтов.
15. Домен.
16. Язык гипертекстовой разметки (HTML, SGML, XML и пр.).
17. Структура.
18. Тэги оформления текста и картинок

*Образец билета ко 2-ой текущей аттестации*

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**Грозненский государственный нефтяной технический университет  
им. акад. М.Д. Миллионщикова**

**Факультет среднего профессионального образования**

**Тест**

**по дисциплине ЕН.02 «Информатика»**

**II -аттестация**

**Вариант №\_\_**

ФИО \_\_\_\_\_ групп \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

№ вопроса	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответ										

**Вариант №1**

**1. Пиксель является — это**

- а. основой растровой графики;
- б. основой векторной графики;
- в. основой фрактальной графики;
- г. основой трёхмерной графики.

**2. При изменении размеров растрового изображения-**

- а. качество остаётся неизменным;
- б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении;
- в. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается;
- г. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным.

- 3. Что можно отнести к устройствам ввода информации:**
- а. мышь клавиатуру экраны;
  - б. клавиатуру принтер колонки;
  - в. сканер клавиатура мышь;
  - г. колонки сканер клавиатура.
- 4. Какие цвета входят в цветовую модель RGB**
- а. чёрный синий красный;
  - б. жёлтый розовый голубой;
  - в. красный зелёный голубой;
  - г. розовый голубой белый.
- 5. Что такое интерполяция**
- а. разломачивание краёв при изменении размеров растрового изображения;
  - б. программа для работы с фрактальными редакторами;
  - в. инструмент в Photoshop;
  - г. это слово не как не связано с компьютерной графикой.
- 6. Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является?**
- а. курсор;
  - б. символ;
  - в. линия;
  - г. пиксель.
- 7. Устройство вывода**
- а. принтер;
  - б. сканер;
  - в. монитор;
  - г. клавиатура;
- 8. Протокол HTTP служит для:**
- а. передачи гипертекста;
  - б. передачи файлов;
  - в. управления передачи сообщениями;
  - г. запуска программы с удаленного компьютера;
- 9. Наименьший элемент фрактальной графики**
- а. пиксель;
  - б. вектор;
  - в. точка;
  - г. фрактал.
- 10. Какой кабель обеспечивает скоростью передачи данных до 10 Мбит/с?**
- а. коаксиальный;
  - б. витая пара;
  - в. оптоволокно;
  - г. нет правильного ответа.

#### Вариант №2

- 1. Компьютер, подключенный к сети Internet обязательно имеет:**
- а. URL-адрес%;
  - б. IP-адрес;
  - в. WEB-страницу;
  - г. доменное имя.



**2. Что такое разрешение?**

- а. величина, определяющая количество точек на единицу площади;
- б. уровень доступа пользователя к графическому файлу;
- в. документ, регулирующий отношения, связанные с авторскими правами;
- г. нет правильного ответа.

**3. При изменении размеров векторной графики его качество**

- а. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным;
- б. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается;
- в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении;
- г. качество остаётся неизменным.

**4. Что такое протокол сети?**

- а. соглашение о способе обмена информацией;
- б. файл на сервере;
- в. устройство связи в сети;
- г. сетевая программа.

**5. Что необходимо для публикации Web-сайта?**

- а. URL-адрес;
- б. почтовый адрес пользователя;
- в. адрес электронной почты пользователя;
- г. имя пользователя и его пароль.

**6. Чем больше разрешение, тем ..... изображение**

- а. качественнее;
- б. светлее;
- в. темнее;
- г. не меняется.

**7. Протокол – это...**

- а. способность компьютера посылать файлы через каналы передачи информации;
- б. устройство для работы локальной сети;
- в. стандарт передачи данных через компьютерную сеть;
- г. стандарт отправки сообщений через электронную почту.

**8. Пикселизация эффект ступенек это один из недостатков**

- а. растровой графики;
- б. векторной графики;
- в. фрактальной графики;
- г. масляной графики.

**9. Графика, которая представляется в виде графических примитивов**

- а. растровая;
- б. векторная;
- в. трёхмерная;
- г. фрактальная.

**10. В каком типе компьютерной графики несколько изображений меняются через заданное время?**

- а. в двумерных изображениях;
- б. в трёхмерных изображениях;
- в. в анимации;

г. нет правильного ответа.

### Критерии оценивания текущей аттестации:

Количество вопросов	Оценка	
10	5	аттестован
8-9	4	
5-7	3	
0-4	2	не аттестован

**Аттестован** - выставляется обучающемуся, ответившему правильно на 5-10 вопросов.

**Не аттестован** - выставляется обучающемуся, который ответил на 4 и менее вопросов.

**Отлично** - выставляется обучающемуся, ответившему на 10 вопросов.

**Хорошо** - выставляется обучающемуся, ответившему на 8-9 вопросов.

**Удовлетворительно** - выставляется обучающемуся, ответившему на 5-7 вопросов

### Ключи к тесту

№ п/п	Вариант № 1	Вариант № 2
1	а	б
2	б	а
3	в	г
4	в	а
5	а	а
6	г	а
7	в	в
8	а	а
9	г	г
10	а	в

### **Вопросы итогового контроля по дисциплине «Информатика» на 3 семестр.**

1. Роль информационной деятельности в современном обществе, его экономической, социальной, культурной, образовательной сферах.
2. Значение информатики при освоении специальностей СПО.
3. Электронное правительство.
4. Электронные образовательные ресурсы.
5. Основы социальной информатики.
6. Информационное право.
7. Информационная безопасность.
8. Ввод и редактирование текста.
9. Форматирование текста.
10. Организация маркированного и нумерованного списка.
11. Нумерация страниц.
12. Технологии создания и преобразования текстовых документов.
13. Средства реализации Microsoft Office Word или OpenOfficeWriter или онлайн текстовые редакторы (Google документы, Яндекс документы, Microsoft Word Online и т.д.).
14. Технологии создания презентаций.
15. Средства реализации Microsoft Office PowerPoint или Open Office Презентация или онлайн редакторы Презентаций (Google Презентация, Яндекс Презентации и т.д.).
16. Электронные таблицы – средство обработки числовой информации ( Excel, OpenCalc, Таблицы Яндекс документы, Таблицы Google Документы и пр.
17. Арифметические действия с числами в различных системах счисления.
18. Двоичное представление текстовой, графической и звуковой информации
19. Компьютерная графика. Основные понятия.
20. Растровая графика.
21. Векторная графика.
22. Форматы графических данных.
23. Трёхмерная графика.
24. Фрактальная графика.
25. Paint.NET.
26. PhotoShop.
27. Visio.
28. Компьютерные сети.
29. Топология.
30. Оборудование. Сайтостроение.
31. Основные требования к сайтам.
32. Размещение сайтов.
33. Домен.
34. Язык гипертекстовой разметки (HTML, SGML, XML и пр.).
35. Структура.

**Образец билета к экзамену**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**Грозненский государственный нефтяной технический университет  
им. акад. М.Д. Миллионщикова**

**Факультет среднего профессионального образования**

**Тест**

**по дисциплине ЕН.02 «Информатика»**

**Экзамен**

**Вариант № \_\_\_\_\_**

ФИО \_\_\_\_\_ групп \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

<b>№ вопроса</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Ответ</b>										
<b>№ вопроса</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
<b>Ответ</b>										

**Вариант №1**

- 1. Предмет информатики — это:**
  - а. язык программирования;
  - б. устройство робота;
  - в. способы накопления, хранения, обработки, передачи информации;
  - г. информированность общества.
  
- 2. Внешняя память необходима для:**
  - а. для хранения часто изменяющейся информации в процессе решения задачи;
  - б. для долговременного хранения информации после выключения компьютера;
  - в. для обработки текущей информации;
  - г. для постоянного хранения информации о работе компьютера.
  
- 3. Что из перечисленного не относится к программным средствам?**
  - а. системное программирование;
  - б. драйвер;
  - в. процессор;
  - г. текстовые и графические редакторы.
  
- 4. Необходимым компонентом операционной системы является:**
  - а. оперативная память;
  - б. командный процессор;
  - в. центральный процессор;
  - г. файл конфигурации системы.
  
- 5. Алгоритм — это:**
  - а. некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели;
  - б. отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя;
  - в. понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи или цели;
  - г. инструкция по технике безопасности.

**6. Поля с типом даты можно упорядочить:**

- а. по алфавиту;
- б. в хронологическом порядке;
- в. по возрастанию одной из составляющих;
- г. любым из вышеприведенных способов.

**7. Электронная таблица — это:**

- а. устройство ввода графической информации;
- б. компьютерный эквивалент обычной таблицы;
- в. устройство ввода числовой информации;
- г. устройство для обработки числовой информации.

**8. Основным элементом электронных таблиц является:**

- а. ячейка;
- б. столбец;
- в. строка;
- г. вся таблица.

**9. Блок ячеек электронной таблицы задается:**

- а. номерами строк первой и последней ячейки;
- б. именами столбцов первой и последней ячеек;
- в. указанием ссылок на первую и последнюю ячейки;
- г. областью пересечения строк и столбцов.

**10. Размер страницы – это:**

- а. высота и ширина страницы документа;
- б. объем страницы;
- в. высота страницы;
- г. длина страницы.

**11. Пиксель является — это**

- а. основой растровой графики;
- б. основой векторной графики;
- в. основой фрактальной графики;
- г. основой трёхмерной графики.

**12. При изменении размеров растрового изображения-**

- а. качество остаётся неизменным;
- б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении;
- в. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается;
- г. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным.

**13. Что можно отнести к устройствам ввода информации:**

- а. мышь клавиатуру экраны;
- б. клавиатуру принтер колонки;
- в. сканер клавиатура мышь;
- г. колонки сканер клавиатура.

**14. Какие цвета входят в цветовую модель RGB**

- а. чёрный синий красный;
- б. жёлтый розовый голубой;
- в. красный зелёный голубой;
- г. розовый голубой белый.

**15. Что такое интерполяция**

- а. разломачивание краёв при изменении размеров растрового изображения;
- б. программа для работы с фрактальными редакторами;
- в. инструмент в Photoshop;
- г. это слово не как не связано с компьютерной графикой.

**16. Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является?**

- а. курсор;
- б. символ;
- в. линия;
- г. пиксель.

**17. Устройство вывода**

- а. принтер;
- б. сканер;
- в. монитор;
- г. клавиатура;

**18. Протокол HTTP служит для:**

- а. передачи гипертекста; б. передачи файлов;
- в. управления передачи сообщениями;
- г. запуска программы с удаленного компьютера;

**19. Наименьший элемент фрактальной графики**

- а. пиксель;
- б. вектор;
- в. точка;
- г. фрактал.

**20. Какой кабель обеспечивает скоростью передачи данных до 10 Мбит/с?**

- а. коаксиальный;
- б. витая пара;
- в. оптоволокно;
- г. нет правильного ответа.

**Вариант №2**

**1. Носитель информации - это:**

- а. субъект, пользующийся информацией, полученной от ее собственника, владельца или посредника, в соответствии с установленными правами и правилами доступа к информации либо с их нарушением;
- б. физическое лицо, или материальный объект, в том числе физическое поле, в которых информация находит свое отображение в виде символов, образов, сигналов, технических решений и процессов;
- в. субъект, осуществляющий пользование информацией и реализующий полномочия распоряжения в пределах прав, установленных законом и/или собственником информации;
- г. субъект, в полном объеме реализующий полномочия владения, пользования, распоряжения информацией в соответствии с законодательными актами участник правоотношений в информационных процессах.

2. **Степень доступности информации, при которой антропогенный источник угроз имеет полный доступ к техническим и программным средствам обработки защищаемой информации**
- низкая степень доступности;
  - отсутствие доступности;
  - высокая степень доступности;
  - первая средняя степень доступности.
3. **Защита информации - это:**
- получение субъектом возможности ознакомления с информацией, в том числе при помощи технических средств;
  - процесс сбора, накопления, обработки, хранения, распределения и поиска информации;
  - деятельность по предотвращению утечки защищаемой информации, несанкционированных и непреднамеренных воздействий на защищаемую информацию;
  - совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к информации и ее носителям.
4. **Пользователь (потребитель) информации - это:**
- субъект, пользующийся информацией, полученной от ее собственника или посредника, в соответствии с установленными правами и правилами доступа к информации либо с их нарушением;
  - субъект, осуществляющий пользование информацией и реализующий полномочия распоряжения в пределах прав, установленных законом и/или собственником информации;
  - субъект, в полном объеме реализующий полномочия владения, пользования, распоряжения информацией в соответствии с законодательными актами
  - нет правильного ответа.
5. **Естественные угрозы безопасности информации вызваны:**
- ошибками при действиях персонала;
  - ошибками при проектировании АСОИ, ее элементов или разработке программного обеспечения;
  - воздействиями объективных физических процессов или стихийных природных явлений, не зависящих от человека;
  - корыстными устремлениями злоумышленников.
6. **Что такое система счисления?**
- цифры 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9;
  - правила арифметических действий;
  - компьютерная программа для арифметических вычислений;
  - это знаковая система, в которой числа записываются по определенным правилам, с помощью знаков некоторого алфавита, называемых цифрами.
7. **Какие системы счисления не используются специалистами для общения с ЭВМ?**
- десятичная;
  - троичная;
  - двоичная;
  - шестнадцатеричная.
8. **Что называется основанием системы счисления?**
- количество цифр, используемых для записи чисел;
  - отношение значений единиц соседних разрядов;
  - арифметическая основа ЭВМ;

г. сумма всех цифр системы счисления.

**9. Все системы счисления делятся на две группы:**

- а. римские и арабские;
- б. двоичные и десятичные;
- в. позиционные и непозиционные;
- г. целые и дробные.

**10. Почему в ЭВМ используется двоичная система счисления?**

- а. потому что составляющие технические устройства могут надежно сохранять и распознавать только два различных состояния;
- б. потому что за единицу измерения информации принят 1 байт;
- в. потому что ЭВМ умеет считать только до двух;
- г. потому что человеку проще общаться с компьютером на уровне двоичной системы счисления.

**11. Компьютер, подключенный к сети Internet обязательно имеет:**

- а. URL-адрес%;
- б. IP-адрес;
- в. WEB-страницу;
- г. доменное имя.

**12. Что такое разрешение?**

- а. величина, определяющая количество точек на единицу площади;
- б. уровень доступа пользователя к графическому файлу;
- в. документ, регулирующий отношения, связанные с авторскими правами;
- г. нет правильного ответа.

**13. При изменении размеров векторной графики его качество**

- а. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным;
- б. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается;
- в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении;
- г. качество остаётся неизменным.

**14. Что такое протокол сети?**

- а. соглашение о способе обмена информацией;
- б. файл на сервере;
- в. устройство связи в сети;
- г. сетевая программа.

**15. Что необходимо для публикации Web-сайта?**

- а. URL-адрес;
- б. почтовый адрес пользователя;
- в. адрес электронной почты пользователя;
- г. имя пользователя и его пароль.

**16. Чем больше разрешение, тем..... изображение**

- а. качественнее;
- б. светлее;
- в. темнее;
- г. не меняется.

**17. Протокол – это...**

- а. способность компьютера посылать файлы через каналы передачи информации;



- б. устройство для работы локальной сети;
- в. стандарт передачи данных через компьютерную сеть;
- г. стандарт отправки сообщений через электронную почту.

**18. Пикселизация эффект ступенек это один из недостатков**

- а. растровой графики;
- б. векторной графики;
- в. фрактальной графики;
- г. масляной графики.

**19. Графика, которая представляется в виде графических примитивов**

- а. растровая;
- б. векторная;
- в. трёхмерная;
- г. фрактальная.

**20. В каком типе компьютерной графики несколько изображений меняются через заданное время?**

- а. в двумерных изображениях;
- б. в трехмерных изображениях;
- в. в анимации;
- г. нет правильного ответа.

### Критерии оценивания экзамена:

Количество вопросов	Оценка	
18-20	5	Отлично
15-17	4	Хорошо
10-14	3	Удовлетворительно

**Отлично** - выставляется обучающемуся, ответившему на 18-20 вопросов.

**Хорошо** - выставляется обучающемуся, ответившему на 15-17 вопросов.

**Удовлетворительно** - выставляется обучающемуся, ответившему на 10-14 вопросов.

### Ключи к тесту

№ п/п	Вариант № 1	Вариант № 2
1	в	б
2	б	в
3	в	в
4	б	а
5	в	в
6	б	г
7	б	б
8	а	б
9	в	в
10	а	а
11	а	б
12	б	а
13	в	г
14	в	а
15	а	а
16	г	а
17	в	в
18	а	а
19	г	г
20	а	в