МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Грозненский государственный нефтяной технический университет имени академика М.Д.Миллионщикова

Факультет среднего профессионального образования

УТВЕРЖДЕН

на заседании ПЦК
«24» 06 2021 г., протокол № 1
Председатель ПЦК
_____ И.М.Дубаев

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

«ОП 04 Основы алгоритмизации и программирования»

Специальность

09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация

Специалист по информационным системам

Составитель_____ А.Р.Исмаилова

Грозный – 2021 г.

ПАСПОРТ
ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ОБЩЕПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

ОП .04 «Основы алгоритмизации и программирования»

№ п/п	*Контролируемые разделы (темы) дисциплины*	*Код контролируемой компетенции (или ее части)*	*Наименование оценочного средства*
1.	Понятие алгоритма, основы алгоритмизации	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
2.	Основные свойства алгоритмов. Базовые алгоритмические структуры	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум тест
3.	Циклические вычислительные процессы	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
4.	Понятие массива. Использование циклов для обработки массивов	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, тест
5.	Языки программирования: развитие и классификация	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
6.	Основные этапы процесса решения задачи на ПК	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, реферат
7.	Общие сведения о языке программирования C#.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
8.	Переменные и типы данных в C#.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, тест
9.	Процедуры и функции в C#.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум

10.	Операторы и конструкции C#.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, реферат
11.	Программирование повторений: операторы циклов.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум,
12.	Обработка текстовой информации в C#.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, реферат
13.	Массивы: понятие, назначение и использование.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, реферат
14.	Двумерные массивы: понятие, назначение и использование.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
15.	Работа с файлами. Использование файлов для обмена данными с приложением.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум
16.	Работа с каталогами как объектами файловой системы.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум, реферат
17.	Графика: рисование в программировании. Создание графических примитивов.	ОК.1, ОК.2, ОК.4, ОК.5, ОК.9, ОК.10 ПК 1.1 - 1.5, ПК 2.4, ПК 2.5	Коллоквиум,

ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

№ п/п	***Наименование оценочного средства***	***Краткая характеристика оценочного средства***	***Представление оценочного средства в фонде***
1.	*Коллоквиум*	Средство контроля усвоения учебного материала темы, раздела или разделов дисциплины, организованное как учебное занятие в виде собеседования преподавателя с обучающимися	Вопросы по темам / разделам дисциплины
2.	*Реферат*	Проблемное задание, в котором обучающемуся предлагают осмыслить реальную профессионально-ориентированную ситуацию,	Тематика рефератов

		необходимую для решения данной проблемы	
3.	*Тест*	Система стандартизированных заданий, позволяющая автоматизировать процедуру измерения уровня знаний и умений обучающегося	Фонд тестовых заданий
4.	*Экзамен*	Итоговая форма оценки знаний	Вопросы к экзамену, комплект билетов к экзамену

ВОПРОСЫ ДЛЯ КОЛЛОКВИУМОВ

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Вопросы
1	Понятие алгоритма, основы алгоритмизации	Понятие алгоритма и алгоритмизации. Формы представления алгоритмов. Понятие блок-схемы, основные блочные символы. Псевдокод и алгоритмический язык.
2	Основные свойства алгоритмов. Базовые алгоритмические структуры	Основные свойства алгоритмов. Разновидности структур алгоритмов. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма. Какие алгоритмы называются циклическими? На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?
3.	Циклические вычислительные процессы	Дать определение цикла, тела цикла. На какие виды делятся циклы по способу организации? Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла. Классические циклы. На какие два вида делятся итерационные циклы?
4.	Понятие массива. Использование циклов для обработки массивов	Дать определение массива. Перечислите типичные операции при работе с массивами. Что такое индекс массива? Дать определение двумерного массива? Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
5.	Языки программирования: развитие и классификация	Что такое интерпретатор? Что такое компилятор? Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня Назовите языки высокого уровня. Расскажите про машинный язык.

6.	Основные этапы процесса решения задачи на ПК	Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК. Расскажите про математическую постановку задачи. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода? Что такое отладка программы? Что такое программирование?
7.	Общие сведения о языке программирования C#.	Что такое событие? Что такое метод? Что такое полиморфизм? Что такое инкапсуляция? Что такое свойство?.
8.	Переменные и типы данных в C#.	Как объявляется локальная переменная? Перечислите основные типы переменных. Чем отличается константа от переменной? Используя какие, операторы можно объявить переменные? Какие символы не может содержать имя переменной?
9.	Процедуры и функции в C#.	Назовите основные события, связанные с клавиатурой и мышью. Встроенные функции в Visaul C#. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#. Общий синтаксис объявления процедуры.
10.	Операторы и конструкции C#.	Условный оператор If. Операторные скобки {}. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
11.	Программирование повторений: операторы циклов.	Оператор цикла for. Оператор цикла while. Оператор цикла do...while. Операторы прерываний break (для циклов) и continue.
12.	Обработка текстовой информации в C#.	Работа с символами в C#. Основные методы класса System.Char. Обработка строк текста в C#. Основные функции (методы) манипулирования строками.
13.	Массивы: понятие, назначение и использование.	Одномерные массивы. Класс System.Array. Основные элементы класса Array.
14.	Двумерные массивы: понятие, назначение и использование.	Многомерные массивы. Формальное описание многомерного массива. Инициализация многомерного массива.
15.	Работа с файлами. Использование файлов для обмена данными с приложением.	Класс File. Методы класса File. Некоторые члены класса File. Работа с информацией о файле.
16.	Работа с каталогами как объектами файловой системы.	Класс Directory. Основные методы класса Directory. Работа с путями к файлам. Основные методы класса Path.

17.	Графика: рисование в программировании. Создание графических примитивов.	Графика в программировании. Объект Pen. Кисти Brush. Методы рисования графических примитивов.

Критерии оценки ответов на коллоквиумах:

На **«отлично»** оценивается ответ, если обучающийся свободно, с глубоким знанием материала, правильно, последовательно и полно выберет тактику действий, и ответит на дополнительные вопросы по основам информационных технологий.

Оценка **«хорошо»** выставляется, если обучающийся достаточно убедительно, с несущественными ошибками в теоретической подготовке и достаточно освоенными умениями по существу правильно ответил на вопрос с дополнительными комментариями педагога или допустил небольшие погрешности в ответе.

Оценка **«удовлетворительно»** выставляется, если обучающийся недостаточно уверенно, с существенными ошибками в теоретической подготовке и слабо освоенными умениями ответил на вопросы ситуационной задачи. Только с помощью наводящих вопросов преподавателя справился с вопросами разрешения производственной ситуации, не уверенно отвечал на дополнительно заданные вопросы. С затруднениями, он все же сможет при необходимости решить подобную ситуационную задачу на практике.

Оценка **«неудовлетворительно»** выставляется, если студент только имеет очень слабое представление о предмете и недостаточно, или вообще не освоил умения по разрешению производственной ситуации. Допустил существенные ошибки в ответе на большинство вопросов ситуационной задачи, неверно отвечал на дополнительно заданные ему вопросы, не может справиться с решением подобной ситуационной задачи на практике.

ТЕМЫ РЕФЕРАТОВ

1. История языков программирования.
2. Язык компьютера и человека.
3. Объектно-ориентированное программирование.
4. Непроцедурные системы программирования.
5. Искусственный интеллект и логическое программирование.
6. Языки манипулирования данными в реляционных моделях.
7. Макропрограммирование в среде Microsoft OFFICE.
8. «Визуальное» программирование. VISUAL BASIC, C, PROLOG.
9. Все о DELPHI.
10. Программирование на HTML, JAVA.
11. Издательская система TeX как система программирования.

12. Современные парадигмы программирования. Что дальше?
13. Никлаус Вирт. Структурное программирование. Pascal и Modula.
14. Что мы знаем о Fortran?
15. История языка Бейсик.
16. Язык Ассемблера.
17. Алгоритмический язык Ершова.
18. Все о Logo-мирах.
19. История программирования в лицах.
20. Язык программирования ADA.
21. Язык программирования PL/1.
22. Язык программирования Algol.
23. Язык программирования Си.
24. О фирмах-разработчиках систем программирования.
25. Языки программирования в СУБД.

Критерии оценки:

- «5» баллов ставится, в случае если выполнены все требования к написанию и защите реферата: обозначена проблема и обоснована её актуальность, сделан краткий анализ различных точек зрения на рассматриваемую проблему и логично изложена собственная позиция, сформулированы выводы, тема раскрыта полностью, выдержан объём, соблюдены требования к внешнему оформлению, даны правильные ответы на дополнительные вопросы.
- «4» балла – основные требования к реферату и его защите выполнены, но при этом допущены недочёты. В частности, имеются неточности в изложении материала; отсутствует логическая последовательность в суждениях; не выдержан объём реферата; имеются упущения в оформлении; на дополнительные вопросы при защите даны неполные ответы.
- «3» балла – имеются существенные отступления от требований к реферированию.

В частности: тема освещена лишь частично; допущены фактические ошибки в содержании реферата или при ответе на дополнительные вопросы; во время защиты отсутствует вывод.

- «2» балла – тема реферата не раскрыта, обнаруживается существенное непонимание проблемы.

ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ПО ТЕМЕ
«Основные свойства алгоритмов. Базовые алгоритмические структуры»

Вариант 1

1. Алгоритм – это:

1) описание существенных для поставленной задачи свойств и закономерностей поведения объектов, обеспечивающее её решение
2) программа, предназначенная для создания и обработки графической информации
3) пошаговое описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
4) набор команд.

2. Сколько всего базовых структур алгоритмов вы знаете?
1) 2
2) 3
3) 4
4) 5

3.Какой фигурой обозначается проверка значения логического выражения:
1) прямоугольником
2) кругом
3) трапецией
4) ромбом

4. Какому критерию свойств алгоритмов относится решение целого класса однотипных задач?
1) конечность
2) однозначность
3) правильность
4) массовость

5. Основными представлениями моделей не является:
1) текстовое описание
2) геометрическое описание
3) графическое описание

6. Первый этап процесса решения задачи с использованием готового ПО заключается в:
1) построение модели
2) постановка задачи

3) выбор готового программного обеспечения
4) составление алгоритма

7. Наиболее эффективным считается метод, который позволяет получить:
1) требуемый результат за кратчайшее время работы компьютера с наименьшими затратами оперативной памяти.
2) приближенные вычисления
3) приближенное решение задачи
4) графическое описание решения задачи

8. Основными представлениями моделей являются:
1) текстовое описание
2) словесное описание
3) физическое описание
4) математическое описание

9. Определите структуру, которую имеет представленный алгоритм:
ввод значения **x**
ЕСЛИ **x>=0**, ТОГДА **y** присвоить **x** в квадрате, ИНАЧЕ **y** присвоить **x** в кубе
вывод значения **y**.
1) линейную
2) ветвящуюся
3) циклическую
4) комбинированную

10. Как называется свойство алгоритма, означающее, что данный алгоритм применим к решению целого класса задач:
1) определенность
2) массовость
3) понятность
4) дискретность

Вариант 2

1. Алгоритм:
1) последовательность действий, которая приводит к решению задачи

2) набор команд для компьютера
3) ориентированный граф, указывающий порядок выполнения команд
4) набор действий

2. Наибольшей наглядностью обладают следующие формы записи алгоритмов:
1) рекурсивные
2) словесные
3) графические
4) табличные

3. Если алгоритм предназначен для исполнения техническим устройством, например станком с числовым программным управлением или компьютером, он представляется в виде:
1) процессора
2) файлов
3) программы
4) блок-схемы

4. Формульно-словесный способ записи алгоритма характеризуется тем, что описание осуществляется с помощью:
*1) слов
2) цифр
3) специальных знаков
4) геометрических фигур

5. Алгоритм, в котором все действия выполняются последовательно друг за другом и только один раз:
1) одиночный алгоритм
*2) линейный алгоритм
3) не повторяющийся алгоритм
4) разветвляющийся алгоритм

6. Специальное средство, предназначенное для записи алгоритмов в аналитическом виде:
1) алгоритмические языки

2) алгоритмические навыки
3) алгоритмические эксперименты
4) алгоритмические правила

7. Какой геометрической фигурой обозначается условный блок в блок-схеме:
1) ромб
2) треугольник
3) квадрат
4) овал

8. Алгоритм включает в себя ветвление, если:
1) если действия выполняются последовательно
2) предусматривает многократное выполнение команд
3) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий
4) задача не имеет решения

9. Каким свойством обладает алгоритм.
1) однозначность
2) линейность
3) условность
4) неоднозначность

10. Что обозначается шестиугольником в блок- схеме:
1) вывод на печать
2) команда присваивания
3) действие
4) цикл с параметром

ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ПО ТЕМЕ «Понятие массива. Использование циклов для обработки массивов»

Вариант 1

1. Массив – это…
1) набор переменных одинакового типа

2) структура данных, представляющая собой набор переменных одинакового типа, имеющих общее имя
3) разные переменные, имеющих общее имя
4) переменные

2. Порядковый номер элемента массива называется
1) именем
2) значением массива
3) действием
*4) индексом

3. Выберите ошибочное утверждение:
1) если каждый элемент массива определяется с помощью одного номера, то такой массив называется одномерным
2) в двумерных массивах первый номер указывает на строку, второй - на положение элемента в строке
3) номер элемента в массиве называют индексом
4) строки двумерного массива могут иметь неодинаковую длину

4. Одномерный массив можно назвать...
1) многомерной таблицей
2) вектором
3) квадратной матрицей
4) двумерной матрицей

5. Типичными операциями при работе с массивами являются (выберите лишнее):
1) ввод/вывод массива
2) вычисление суммы/произведения элементов массива
3) поиск максимального или минимального элемента массива
4) поиск заданного элемента массива
5) сортировка массива
6) все варианты правильные

6. Целочисленный массив А заполнен последовательно числами: 15, 17, 13, 19. Укажите, значение элемента массива А[3]?
1) 15

2) 17
3) 19
4) 13

7. Какой ряд данных можно назвать целочисленным массивом?

1) сентябрь, октябрь, ноябрь, декабрь
2) 1,3,5,7,9
3) 1,5,f,c,7

8. В записи "a[5]=10" - А обозначает…

1) индекс элемента массиива
2) имя массива
3) значение пятого элемента массива

9. Выберите ответ, соответствующий следующей записи:
A[8] := 18:

1) В массиве А 8 элементов
2) Значение массива А равно 18
3) Индекс элемента массива А равен 18
4) В массиве А 18 элементов
5) Значение элемента с индексом 8 массива А равно 18

Вариант 2

2. Что представляет собой массив?

1) Структурированный тип данных, представляющий последовательность взаимосвязанных по какому-либо признаку объектов.
2) Структурированный тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов, отличающихся типом.
3) Структурированный тип данных, представляющий набор взаимосвязанных по какому-либо признаку или группе признаков объектов, которые можно рассматривать как единое целое.
4) Структурированный тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов, имеющих один и тот же тип.

2. Выберите ошибочное утверждение:

1) доступ к какому-либо элементу массива осуществляется по его номеру

2) каждый элемент массива определяется по собственному имени
3) если в программе несколько массивов одного размера и типа, тои имена можно дать через запятую, а потом после двоеточия указать описание массива
4) одномерный массив имеет в описании одну пару индексов

3. Массив данных имеет:

1) общее имя
2) один тип данных
3) общее имя и один тип данных

4. Двумерный массив размером n*m можно назвать...

1) линейной таблицей
2) вектором
3) матрицей
4) квадратной матрицей

5. Числовой массив А заполнен последовательно числами: 7, 15, 87, 34. Укажите значение элемента А[2].

1) 34
2) 87
3) 15
4) 7

6. В массиве индексом называется:

1) имя массива
2) значение элемента массиива
3) порядковый номер элемента массива

7. Что называется одномерным массивом?

1) совокупность бесконечного числа данных однотипных типов
2) совокупность конечного числа данных однотипных типов
3) совокупность конечного числа данных различных типов

8. При обращении к элементу массиву указывают...

1) имя массива
2) индекс элемента
3) значение элемента
4) имя программы

9. Какие значения примут элементы массива A[3] и A[4] после выполнения последовательности операторов, если первоначально

A[3] := 5;
A[4] := 6;
A[3] = A[4];
A[4] := A[3]?

1) A[3] = 6; A[4] = 6;
2) A[3] = 6; A[4] = 5;
3) A[3] = 5; A[4] = 6;
4) A[3] = 2; A[4] = 3;

ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ПО ТЕМЕ «Переменные и типы данных в C#.»

Вариант 1

1. Тип данных определяет…

1) множество значений, которые могут принимать объекты программы
2) множество значений, допустимых для операций программы
3) множество значений, которые могут принимать объекты программы, а также совокупность операций, допустимых над этими значениями
4) совокупность операций, допустимых над этими значениями

2. Символьный тип

1) Char
2) Integer
3) Real
4) Boolean

3. Логический тип имеет значения:

1) да и нет
2) один или несколько

3) истина и ложь (Верно)
4) истина

4. С помощью какого оператора объявляются переменные контейнера:
1) Dim
2) Private
3) Public
4) Variant

5. Переменная, которая доступна только в текущей процедуре или функции
1) локальная
2) глобальная
3) символьная
4) числовая

6. Какая из перечисленных ниже переменных не является числовой
1) String
2) Integer
3) Long
4) Single

7. Какое ключевое слово используется при объявлении констант?
1) Const
2) Cont
3) Dim
4) Mod

8. Тип переменной Integer обозначает
1) логическое значение True или False
*2) целые числа от -32768 до 32767
3) целые числа от 0 до 255
4) символы

Вариант 2

1. Что обозначает тип данных Boolean в языке программирования Visual C#?

1) этот тип данных может хранить только два значения: True либо False
2) этот тип данных может хранить только два значения: 1 либо 2
3) этот тип данных может хранить любой набор данных
4) такого типа данных не существует

2. Строковый тип

1) Хранит строку символов (Верно)
2) Хранит строку чисел
3) Хранит число
4) Хранит выражение

3. В операторе присваивания summa:= sqr(x)+3*a переменными являются

1. a, x, summa
2. x, a
3. sqr,x,a
4. summa, sqr, x, a

4. С помощью какого оператора объявляются глобальные переменные:

1) Public
2) Private
3) Dim
4) Single

5. Переменные, которые доступны во всем проекте

1) переменные контейнера
2) логические
3) локальные
4) глобальные

6. Выберите из перечисленных ниже переменных вещественные:

1) String
2) Integer
3) Long
4) Float

7. Зарезервированное место в оперативной памяти для хранения данных

1) оператор
2) переменная
3) свойство
4) метод

8. Величина, не меняющаяся в процессе работы:

1) переменная
2) константа
3) выражение
4) процедура

Критерии оценивания тестовых работ:

- оценка «2» - за 20-40% правильно выполненных заданий,

- оценка «3» - за 50-70% правильно выполненных заданий,

- оценка «4» - за 70-85% правильно выполненных заданий,

- оценка «5» - за правильное выполнение более 85% заданий.

Вопросы к I-ой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Формы представления алгоритмов.
3. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
4. Псевдокод и алгоритмический язык.
5. Основные свойства алгоритмов.
6. Разновидности структур алгоритмов.
7. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
8. Какие алгоритмы называются циклическими?
9. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?
10. Дать определение цикла, тела цикла.
11. На какие виды делятся циклы по способу организации?
12. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
13. Классические циклы.
14. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Билеты к первой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 1

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
3. Дать определение цикла, тела цикла.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 2

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Разновидности структур алгоритмов.
3. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 3

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Разновидности структур алгоритмов.
3. Дать определение цикла, тела цикла.
4. Псевдокод и алгоритмический язык.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 4

1. Разновидности структур алгоритмов.
2. Формы представления алгоритмов.
3. На какие виды делятся циклы по способу организации?
4. Классические циклы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 5

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Дать определение цикла, тела цикла.
3. Формы представления алгоритмов.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 6

1. Формы представления алгоритмов.
2. Псевдокод и алгоритмический язык Передача и представление
3. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
4. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 7

1. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
2. Дать определение цикла, тела цикла.
3. Основные свойства алгоритмов.
4. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 8

1. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Классические циклы.
4. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 9

1. Разновидности структур алгоритмов.
2. Какие алгоритмы называются циклическими?
3. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 10

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
3. Классические циклы.
4. Понятие алгоритма и алгоритмизации.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 11

1. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Классические циклы.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 12

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
3. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
4. Основные свойства алгоритмов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 13

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
3. Какие алгоритмы называются циклическими?
4. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 14

1. Формы представления алгоритмов.
2. Псевдокод и алгоритмический язык Передача и представление.
3. Классические циклы.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 15

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.
3. Дать определение цикла, тела цикла.
4. На какие виды делятся циклы по способу организации?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 16

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Формы представления алгоритмов.
3. Разновидности структур алгоритмов.
4. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 17

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Разновидности структур алгоритмов
4. Классические циклы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 18

1. Основные свойства алгоритмов.
2. На какие виды делятся циклы по способу организации?
3. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 19

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Какие алгоритмы называются циклическими?
3. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?
4. Классические циклы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 20

1. Разновидности структур алгоритмов. Линейный алгоритм.
2. Псевдокод и алгоритмический язык.
3. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?
4. Дать определение цикла, тела цикла

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 21

1. Алгоритмы с ветвлением.
2. Формы представления алгоритмов.
3. На какие виды делятся циклы по способу организации?
4. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 22

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Алгоритмы с ветвлением
3. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
4. Формы представления алгоритмов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 23

1. Псевдокод и алгоритмический язык.
2. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
3. Классические циклы.
4. Псевдокод и алгоритмический язык.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 24

1. Псевдокод и алгоритмический язык.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
4. Классические циклы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 25

1. Дать определение цикла, тела цикла.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Классические циклы.
4. На какие два вида делятся итерационные циклы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 26

1. Формы представления алгоритмов.
2. Понятие блок-схемы, основные блочные символы
3. Разновидности структур алгоритмов.
4. Алгоритмы с ветвлением. Пример алгоритма.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 27

1. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
2. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
3. Формы представления алгоритмов.
4. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 28

1. Псевдокод и алгоритмический язык.
2. Основные свойства алгоритмов.
3. Какие алгоритмы называются циклическими?
4. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 29

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Разновидности структур алгоритмов.
3. Дать определение цикла, тела цикла.
4. На какие виды делятся циклы по способу организации?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 30

1. Какие алгоритмы называются циклическими?
2. На какие виды делятся алгоритмы по структуре выполнения?
3. Основные свойства алгоритмов.
4. Разновидности структур алгоритмов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Вопросы ко II- ой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

1. Дать определение массива.
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Что такое индекс массива?
4. Дать определение двумерного массива?
5. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
6. Что такое интерпретатор?
7. Что такое компилятор?
8. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
9. Назовите языки высокого уровня.
10. Расскажите про машинный язык.
11. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
12. Расскажите про математическую постановку задачи.

13. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
14. Что такое отладка программы?
15. Что такое программирование?

Билеты ко второй аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 1

1. Дать определение массива.
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Что такое программирование?
4. Назовите языки высокого уровня.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 2

1. Дать определение двумерного массива?
2. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
3. Что такое интерпретатор?
4. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 3

1. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
2. Что такое интерпретатор?
3. Расскажите про машинный язык
4. Дать определение массива.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 4

1. Что такое индекс массива?
2. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
3. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
4. Что такое компилятор?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 5

1. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
2. Что такое отладка программы?
3. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
4. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 6

1. Дать определение массива.
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Расскажите про машинный язык
4. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 7

1. Одномерные и многомерные массивы.
2. Что такое интерпретатор?
3. Расскажите про машинный язык
4. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 8

1. Двумерный массив.
2. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
3. Что такое программирование?
4. Назовите языки высокого уровня.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 9

1. Что такое индекс массива?
2. Расскажите про машинный язык
3. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
4. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 10

1. Расскажите про машинный язык.
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
4. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 11

1. Дать определение массива.
2. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
3. Расскажите про математическую постановку задачи.
4. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 12

1. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
2. Одномерные и многомерные массивы.
3. Что такое компилятор?
4. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 13

1. Дать определение массива.
2. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
3. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
4. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 14

1. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
2. Что такое индекс массива?
3. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
4. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 15

1. Дать определение двумерного массива?
2. Что такое интерпретатор?
3. Что такое отладка программы?
4. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 16

1. Дать определение двумерного массива?
2. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
3. Что такое компилятор?
4. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 17

1. Что такое компилятор?
2. Расскажите про математическую постановку задачи.
3. Что такое программирование?
4. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 18

1. Дать определение двумерного массива?
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Расскажите про машинный язык
4. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 19

1. Дать определение массива.
2. Что такое индекс массива?
3. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
4. Что такое компилятор?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 20

1. Как устроен алгоритм поиска минимального (максимального) элемента?
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Расскажите про математическую постановку задачи.
4. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 21

1. Дать определение массива.
2. Что такое компилятор?
3. Что такое отладка программы?
4. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 22

1. Двумерный массив.
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
3. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
4. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 23

1. Дать определение двумерного массива?
2. Что такое программирование?
3. Что такое компилятор?
4. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 24

1. Дать определение массива.
2. Что такое интерпретатор?
3. Расскажите про машинный язык.
4. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 25

1. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
2. Что такое индекс массива?
3. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
4. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Критерии оценки:

- **«аттестован»** - выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания по пройденным темам дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

- **«не аттестован»** - выставляется студенту, который не знает большей части пройденного материала учебной дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных понятий дисциплины и не умеет использовать полученные знания при решении типовых практических.

Вопросы к зачету по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования» для студентов

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Формы представления алгоритмов.
3. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
4. Псевдокод и алгоритмический язык.
5. Основные свойства алгоритмов.

6. Разновидности структур алгоритмов. Линейный алгоритм.
7. Алгоритмы с ветвлением.
8. Циклический алгоритм. Примеры алгоритма.
9. Дать определение цикла, тела цикла.
10. На какие виды делятся циклы по способу организации?
11. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
12. Классические циклы.
13. На какие два вида делятся итерационные циклы?
14. Дать определение массива.
15. Одномерные и многомерные массивы.
16. Двумерный массив.
17. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
18. Что такое интерпретатор?
19. Что такое компилятор?
20. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня
21. Расскажите про машинный язык
22. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.
23. Расскажите про математическую постановку задачи.
24. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?
25. Что такое отладка программы?
26. Что такое программирование?

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 1

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Что такое интерпретатор?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 2

1. Формы представления алгоритмов.
2. Циклический алгоритм.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет №3

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 4

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 5

1 Формы представления алгоритмов.

2 Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 6

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 7

1. Псевдокод и алгоритмический язык.
2. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 8

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 9

1. Разновидности структур алгоритмов. Линейный алгоритм.
2. Расскажите про машинный язык

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 10

1. Алгоритмы с ветвлением.
2. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 11

1. Циклический алгоритм.
2. Что такое компилятор?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 12

1. Дать определение цикла, тела цикла.
2. Что такое интерпретатор?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 13

1. На какие виды делятся циклы по способу организации?
2. Перечислите типичные операции при работе с массивами.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 14

1. Циклические вычислительные процессы. Команда повторения. Параметр цикла.
2. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина«Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 15

1. Классические циклы.

2. Расскажите про машинный язык

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 16

1. На какие два вида делятся итерационные циклы?
2. Расскажите про объектно-ориентированные языки высокого уровня

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 17

1. Перечислите типичные операции при работе с массивами.
2. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина _____

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 18

1. Дать определение цикла, тела цикла.
2. Перечислите основные этапы процесса решения задачи на ПК.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 19

1. Алгоритмы с ветвлением.
2. Расскажите про математическую постановку задачи.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 20

1. Основные свойства алгоритмов.
2. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 21

1. Понятие блок-схемы, основные блочные символы.
2. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 22

1. Понятие алгоритма и алгоритмизации.
2. Расскажите про машинный язык.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Зачет

Билет № 23

1. Формы представления алгоритмов.
2. Какие ошибки могут возникнуть при написании программного кода?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 24

1. Псевдокод и алгоритмический язык.
2. Что такое программирование?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Зачет
Билет № 25

1. Разновидности структур алгоритмов. Линейный алгоритм.
2. Что такое отладка программы?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Критерии оценки:

- **«зачтено»** выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания учебной программы дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.
- **«не зачтено»** - выставляется студенту, который не знает большей части основного содержания учебной программы дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных понятий дисциплины и не умеет использовать полученные знания при решении типовых практических задач.

Вопросы к I-ой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

1. Что такое событие?
2. Что такое метод?
3. Что такое полиморфизм?
4. Что такое инкапсуляция?
5. Что такое свойство?
6. Как объявляется локальная переменная?
7. Перечислите основные типы переменных.
8. Чем отличается константа от переменной?
9. Используя какие, операторы можно объявить переменные?
10. Какие символы не может содержать имя переменной?
11. Назовите основные события, связанные с клавиатурой и мышью.

12. Встроенные функции в Visaul C#.
13. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
14. Общий синтаксис объявления процедуры.
15. Условный оператор If.
16. Операторные скобки {}.
17. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
18. Оператор цикла for.
19. Оператор цикла while.
20. Оператор цикла do…while.
21. Операторы прерываний break (для циклов) и continue.

Билеты к первой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 1

1. Что такое событие?
2. Перечислите основные типы переменных.
3. Встроенные функции в Visaul C#.
4. Оператор цикла while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 2

1. Что такое метод?
2. Оператор цикла do...while.
3. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
4. Чем отличается константа от переменной?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 3

1. Что такое полиморфизм?

2. Как объявляется локальная переменная?
3. Используя какие, операторы можно объявить переменные?
4. Операторные скобки {}.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 4

1. Что такое инкапсуляция?
2. Какие символы не может содержать имя переменной?
3. Условный оператор If.
4. Операторы прерываний break (для циклов) и continue.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 5

1. Что такое свойство?
2. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
3. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
4. Общий синтаксис объявления процедуры.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 6

1. Перечислите основные типы переменных.
2. Условный оператор If.
3. Оператор цикла for.
4. Назовите основные события, связанные с клавиатурой и мышью.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 7

1. Что такое метод?
2. Встроенные функции в Visaul C#.
3. Оператор цикла do...while.
4. Чем отличается константа от переменной?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 8

1. Что такое инкапсуляция?
2. Что такое свойство?
3. Общий синтаксис объявления процедуры.
4. Условный оператор If.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 9

1. Что такое полиморфизм?
2. Оператор цикла do...while.
3. Какие символы не может содержать имя переменной?
4. Назовите основные события, связанные с клавиатурой и мышью.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 10

1. Как объявляется локальная переменная?
2. Перечислите основные типы переменных.
3. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
4. Операторные скобки {}.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 11

1. Что такое событие?
2. Что такое метод?
3. Операторы прерываний break (для циклов) и continue
4. Общий синтаксис объявления процедуры.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 12

1. Как объявляется локальная переменная?
2. Перечислите основные типы переменных.
3. Условный оператор If.
4. Оператор цикла for.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 13

1. Что такое полиморфизм?
2. Что такое инкапсуляция?
3. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
4. Встроенные функции в Visaul C#.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 14

1. Чем отличается константа от переменной?
2. Используя какие, операторы можно объявить переменные?
3. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
4. Операторы прерываний break (для циклов) и continue.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 15

1. Что такое метод?
2. Что такое полиморфизм?
3. Общий синтаксис объявления процедуры.
4. Условный оператор If.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 16

1. Что такое свойство?
2. Как объявляется локальная переменная?
3. Перечислите основные типы переменных
4. Оператор цикла while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 17

1. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
2. Общий синтаксис объявления процедуры.
3. Условный оператор If.
4. Оператор цикла while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 18

1. Какие символы не может содержать имя переменной?
2. Назовите основные события, связанные с клавиатурой и мышью.
3. Общий синтаксис объявления процедуры
4. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 19

1. Что такое событие?
2. Чем отличается константа от переменной?
3. Операторные скобки {}.
4. Оператор цикла do...while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 20

1. Что такое полиморфизм?
2. Что такое инкапсуляция?
3. Операторы прерываний break (для циклов) и continue
4. Операторные скобки {}.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 21

1. Что такое свойство?
2. Как объявляется локальная переменная?
3. Встроенные функции в Visaul C#.
4. Оператор цикла while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 22

1. Перечислите основные типы переменных.
2. Чем отличается константа от переменной?
3. Используя какие, операторы можно объявить переменные?
4. Оператор цикла while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 23

1. Что такое инкапсуляция?
2. Что такое свойство?
3. Общий синтаксис объявления процедуры.
4. Условный оператор If.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 24

1. Что такое свойство?
2. Как объявляется локальная переменная?
3. Какие символы не может содержать имя переменной?
4. Оператор цикла do...while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 25

1. Что такое событие?
2. Что такое метод?
3. Условный оператор If.
4. Операторные скобки {}.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 26

1. Что такое полиморфизм?
2. Что такое инкапсуляция?
3. Условный оператор If.
4. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 27

1. Что такое свойство?
2. Как объявляется локальная переменная?
3. Назовите основные арифметические операции языка Visual C#.
4. Оператор цикла for.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 28

1. Перечислите основные типы переменных.
2. Чем отличается константа от переменной?
3. Общий синтаксис объявления процедуры.
4. Условный оператор If.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 29

1. Чем отличается константа от переменной?
2. Используя какие, операторы можно объявить переменные?
3. Операторные скобки {}.
4. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 30

1. Что такое метод?
2. Что такое полиморфизм?
3. Общий синтаксис объявления процедуры.
4. Оператор цикла do...while.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Вопросы к 2-ой аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

1. Работа с символами в C#.
2. Основные методы класса System.Char.
3. Обработка строк текста в C#.
4. Основные функции (методы) манипулирования строками.
5. Одномерные массивы.
6. Класс System.Array.
7. Основные элементы класса Array.
8. Многомерные массивы.
9. Формальное описание многомерного массива.
10. Инициализация многомерного массива.
11. Класс File.
12. Методы класса File.
13. Некоторые члены класса File.
14. Работа с информацией о файле.
15. Класс Directory.
16. Основные методы класса Directory.
17. Работа с путями к файлам.
18. Основные методы класса Path.
19. Графика в программировании.
20. Объект Pen.
21. Кисти Brush.
22. Методы рисования графических примитивов.

Билеты ко второй аттестации по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 1

1. Работа с символами в C#.
2. Основные методы класса System.Char.
3. Некоторые члены класса File.
4. Инициализация многомерного массива.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 2

1. Обработка строк текста в C#.
2. Работа с путями к файлам.
3. Работа с информацией о файле.
4. Класс Directory.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 3

1. Основные функции (методы) манипулирования строками.
2. Одномерные массивы
3. Работа с каталогами и устройствами.
4. Кисти Brush.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 4

1. Класс System.Array.
2. Основные элементы класса Array.
3. Многомерные массивы.
4. Работа с информацией о файле.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 5

1. Формальное описание многомерного массива.
2. Инициализация многомерного массива.
3. Некоторые члены класса File.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 6

1. Одномерные массивы.
2. Класс System.Array.
3. Класс File.
4. Методы класса File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 7

1. Работа с символами в C#.
2. Обработка строк текста в C#.
3. Основные методы класса Directory.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 8

1. Класс System.Array.
2. Основные элементы класса Array.
3. Графика в программировании.
4. Кисти Brush.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 9

1. Многомерные массивы.

2. Формальное описание многомерного массива.
3. Обработка строк текста в C#.
4. Основные методы класса Path.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 10

1. Работа с символами в C#.
2. Работа с путями к файлам.
3. Основные методы класса Path.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 11

1. Класс System.Array. Основные элементы класса Array.
2. Работа с каталогами и устройствами.
3. Основные функции (методы) манипулирования строками.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 12

1. Инициализация многомерного массива.
2. Класс File.
3. Методы класса File
4. Кисти Brush.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 13

1. Одномерные массивы.
2. Класс Directory.
3. Класс System.Array.
4. Некоторые члены класса File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 14

1. Основные элементы класса Array.
2. Многомерные массивы.
3. Класс File.
4. Основные методы класса Path.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 15

1. Формальное описание многомерного массива.
2. Инициализация многомерного массива.
3. Класс File.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 16

1. Класс Directory.
2. Основные методы класса Directory.
3. Работа с путями к файлам.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 17

1. Класс File.
2. Методы класса File.
3. Одномерные массивы.
4. Класс System.Array.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 18

1. Работа с символами в C#.
2. Основные методы класса System.Char.
3. Обработка строк текста в C#.
4. Многомерные массивы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 19

1. Основные элементы класса Array.
2. Многомерные массивы.
3. Обработка строк текста в C#.
4. Основные методы класса Path.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 20

1. Класс System.Array.
2. Основные элементы класса Array.
3. Инициализация многомерного массива.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 21

1. Работа с символами в C#.
2. Обработка строк текста в C#.
3. Основные функции (методы) манипулирования строками.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 22

1. Обработка строк текста в C#.
2. Класс System.Array.
3. Основные элементы класса Array.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 23

1. Работа с символами в C#.
2. Класс File.
3. Основные методы класса Path.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 24

1. Многомерные массивы.
2. Формальное описание многомерного массива.
3. Некоторые члены класса File.
4. Объект Pen.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 25

1. Формальное описание многомерного массива.
2. Инициализация многомерного массива.
3. Работа с информацией о файле.
4. Кисти Brush.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 26

1. Класс File.
2. Методы класса File.
3. Работа с каталогами и устройствами.
4. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 27

1. Работа с символами в C#.
2. Основные методы класса System.Char
3. Работа с путями к файлам.
4. Объект Pen.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____

Билет № 28

1. Одномерные массивы.
2. Класс System.Array.
3. Графика в программировании.
4. Кисти Brush.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 29

1. Одномерные массивы.
2. Класс System.Array.
3. Методы рисования графических примитивов.
4. Класс File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Аттестация _____
Билет № 30

1. Основные элементы класса Array.
2. Многомерные массивы.
3. Основные методы класса Path.
4. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**
Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Критерии оценки:

- **«аттестован»** - выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания по пройденным темам дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

- **«не аттестован»** - выставляется студенту, который не знает большей части пройденного материала учебной дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных понятий дисциплины и не умеет использовать полученные знания при решении типовых практических.

Вопросы к экзамену по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования» для студентов

1. Дать определения: объектно-ориентированное программирование, класс, объект.
2. Дать определения: инкапсуляция, наследование, полиморфизм.
3. Дать определения: свойство, метод, событие, процедура.
4. Дать определения: оператор, переменная.

5. Что такое среда разработки. Что она содержит?
6. Целочисленные типы данных. Вещественные типы данных. Десятичный тип данных.
7. Логический тип данных. Символьный тип данных. Строковый тип данных.
8. Объявление и инициализация переменной в C#/
9. Неявно типизированные переменные.
10. Константы.
11. Операции и выражения в C#. На какие виды делятся операции по количеству участвующих операндов. Привести несколько примеров.
12. Для чего предназначен класс Math. Пример обращения к членам класса Math. Привести несколько примеров методов класса Math.
13. Условный оператор If.
14. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
15. Циклы в C#. Оператор for. Структура цикла, организованного с помощью этого оператора.
16. Оператор цикла while.
17. Оператор цикла do…while.
18. Операторы прерываний break (для циклов) и continue
19. Диалоговые окна. Типы диалоговых окон.
20. Класс MessageBox.
21. Отладка программ. Какие ошибки могут возникать в программе?
22. Трассировка. Точка останова.
23. Обработка исключений. Примеры типов исключений.
24. Массив. Виды массивов. Объявление и инициализация массива.
25. Класс System.Array. Основные элементы класса Array.
26. Многомерные массивы.
27. Работа с символами в C#.
28. Обработка строк текста в C#.
29. Графика в программировании.
30. Методы рисования графических примитивов.
31. Класс File.
32. Некоторые члены класса File.
33. Работа с информацией о файле.
34. Работа с каталогами и устройствами.
35. Работа с путями к файлам.

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 1

1. Диалоговые окна. Типы диалоговых окон.
2. Методы рисования графических примитивов.
3. Дать определения: объектно-ориентированное программирование, класс, объект.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 2

1. Дать определения: инкапсуляция, наследование, полиморфизм.
2. Условный оператор If.
3. Класс System.Array. Основные элементы класса Array.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 3

1. Дать определения: свойство, метод, событие, процедура.
2. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
3. Многомерные массивы.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 4

1. Дать определения: оператор, переменная.
2. Циклы в C#. Оператор for. Структура цикла, организованного с помощью этого оператора.
3. Работа с символами в C#.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 5

1. Что такое среда разработки. Что она содержит?
2. Оператор цикла while.
3. Обработка строк текста в C#.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 6

1. Целочисленные типы данных. Вещественные типы данных. Десятичный тип данных.
2. Оператор цикла do...while.
3. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 7

1. Операторы прерываний break (для циклов) и continue
2. Логический тип данных. Символьный тип данных. Строковый тип данных.
3. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 8

1. Объявление и инициализация переменной в C#/
2. Диалоговые окна. Типы диалоговых окон.
3. Класс File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 9

1. Неявно типизированные переменные.
2. Класс MessageBox.
3. Некоторые члены класса File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 10

1. Константы
2. Отладка программ. Какие ошибки могут возникать в программе?
3. Работа с информацией о файле.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 11

1. Операции и выражения в C#. На какие виды делятся операции по количеству участвующих операндов. Привести несколько примеров.
2. Трассировка. Точка останова.
3. Работа с каталогами и устройствами.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 12

1. Для чего предназначен класс Math. Пример обращения к членам класса Math. Привести несколько примеров методов класса Math.
2. Обработка исключений. Примеры типов исключений.
3. Работа с путями к файлам.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 13

1. Условный оператор If.
2. Массив. Виды массивов. Объявление и инициализация массива.
3. Работа с каталогами и устройствами.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 14

1. Оператор выбора switch и оператор прерывания break.
2. Работа с информацией о файле.
3. Класс System.Array. Основные элементы класса Array.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 15

1. Циклы в C#. Оператор for. Структура цикла, организованного с помощью этого оператора.
2. Многомерные массивы.
3. Класс File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 16

1. Оператор цикла while.
2. Методы рисования графических примитивов.
3. Обработка строк текста в C#.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»
Факультет среднего профессионального образования
Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»
Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 17

1. Оператор цикла do...while.

2. Класс MessageBox.
3. Обработка исключений. Примеры типов исключений.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 18

1. Операторы прерываний break (для циклов) и continue
2. Трассировка. Точка останова.
3. Графика в программировании.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 19

1. Диалоговые окна. Типы диалоговых окон.
2. Отладка программ. Какие ошибки могут возникать в программе?
3. Класс File.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 20

1. Неявно типизированные переменные.
2. Многомерные массивы.
3. Условный оператор If.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 21

1. Объявление и инициализация переменной в C#.
2. Оператор цикла while.

3. Методы рисования графических примитивов.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 22

1. Целочисленные типы данных. Вещественные типы данных. Десятичный тип данных.
2. Для чего предназначен класс Math. Пример обращения к членам класса Math. Привести несколько примеров методов класса Math.
3. Диалоговые окна. Типы диалоговых окон.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 23

1. Дать определения: объектно-ориентированное программирование, класс, объект.
2. Что такое среда разработки. Что она содержит?
3. Циклы в C#. Оператор for. Структура цикла, организованного с помощью этого оператора.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 24

1. Дать определения: инкапсуляция, наследование, полиморфизм.
2. Операции и выражения в C#. На какие виды делятся операции по количеству участвующих операндов. Привести несколько примеров.
3. Отладка программ. Какие ошибки могут возникать в программе?

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Грозненский государственный нефтяной технический университет им.акад. М.Д. Миллионщикова»

Факультет среднего профессионального образования

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа _____ Семестр _____ Экзамен

Билет № 25

1. Дать определения: свойство, метод, событие, процедура.

2. Циклы в C#. Оператор for. Структура цикла, организованного с помощью этого оператора.
3. Трассировка. Точка останова.

Преподаватель **А.Р.Исмаилова**

Председатель ПЦК **И.М.Дубаев**

Критерии оценки:

Оценка **«отлично»** ставится в том случае, когда обучающийся обнаруживает систематическое и глубокое знание программного материала по дисциплине, умеет свободно ориентироваться в вопросе. Ответ полный и правильный на основании изученного материала. Выдвинутые положения аргументированы и иллюстрированы примерами. Материал изложен в определенной логической последовательности, осознанно, литературным языком, с использованием современных научных терминов; ответ самостоятельный. Обучающийся уверенно отвечает на дополнительные вопросы.

Оценка **«хорошо»** ставится в том случае, когда обучающийся обнаруживает полное знание учебного материала, демонстрирует систематический характер знаний по дисциплине. Ответ полный и правильный, подтвержден примерами; но их обоснование не аргументировано, отсутствует собственная точка зрения. Материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены 2-3 несущественные погрешности, исправленные по требованию экзаменатора. Обучающийся испытывает незначительные трудности в ответах на дополнительные вопросы. Материал изложен осознанно, самостоятельно, с использованием современных научных терминов, литературным языком.

Оценка **«удовлетворительно»** ставится в том случае, когда обучающийся обнаруживает знание основного программного материала по дисциплине, но допускает погрешности в ответе. Ответ недостаточно логически выстроен, самостоятелен.

Основные понятия употреблены правильно, но обнаруживается недостаточное раскрытие теоретического материала. Выдвигаемые положения недостаточно аргументированы и не подтверждены примерами; ответ носит преимущественно описательный характер. испытывает достаточные трудности в ответах на вопросы. Научная терминология используется недостаточно.

Оценка **«неудовлетворительно»** ставится в том случае, когда обучающийся не обнаруживает знание основного программного материала по дисциплине, допускает погрешности в ответе. Ответ недостаточно логически выстроен, самостоятелен. Основные понятия употреблены неправильно, обнаруживается недостаточное раскрытие теоретического

материала. Выдвигаемые положения недостаточно аргументированы и не подтверждены примерами; испытывает достаточные трудности в ответах на вопросы. Научная терминология используется недостаточно.